

# Informatica — 2019-09-05

**Nota:** Scrivete su **tutti** i fogli nome e matricola.

**Esercizio 1.** Dato un insieme di regole  $\mathcal{R}$  su un universo  $U$ , si definisca l'associato operatore delle conseguenze immediate  $\hat{\mathcal{R}} : \mathcal{P}(U) \rightarrow \mathcal{P}(U)$ . Si dimostri che è monotono.

**Esercizio 2.** Le seguenti regole definiscono induttivamente l'insieme  $T$  degli alberi di numeri naturali (regole  $[T0]$ ,  $[T1]$ ), una relazione  $F \in \mathcal{P}(T \times T)$  (regole  $[F0]$ ,  $[F1]$ ) e una relazione  $R \in \mathcal{P}(T \times \mathbb{N} \times \mathbb{N})$  (regole  $[R0]$ ,  $[R1]$ ). Sotto,  $n, m$  indicano naturali mentre  $t, l, r$  indicano alberi in  $T$ .

$$\frac{}{n} (n \in \mathbb{N}) [T0] \quad \frac{l \quad r}{(l, r)} [T1] \quad \frac{}{F(n, n)} [F0] \quad \frac{F(l_1, l_2) \quad F(r_1, r_2)}{F((l_1, r_1), (r_2, l_2))} [F1]$$

$$\frac{}{R(n, n, n)} [R0] \quad \frac{R(l, n_1, n_2) \quad R(r, n_3, n_4)}{R((l, r), n_1, n_4)} [R1]$$

1. [20%] Si forniscano  $n, m \in \mathbb{N}$  per cui valga  $R(((1, 2), (3, (4, 5))), n, m)$ . Si giustifichi la risposta esibendo un'opportuna derivazione.
2. [20%] Si enunci il principio di induzione associato all'insieme  $T$ .
3. [10%] Si consideri l'enunciato seguente:

$$\forall t_1, t_2 \in T, n, m \in \mathbb{N}. R(t_1, n, m) \wedge F(t_1, t_2) \implies R(t_2, m, n)$$

Si riscriva l'enunciato in modo logicamente equivalente nella forma

$$\forall t_1 \in T. p(t_1)$$

per un qualche predicato  $p$ .

4. [50%] Si concluda la dimostrazione dell'enunciato visto sopra usando il principio di induzione associato a  $T$ .

**Soluzione (bozza).**

**Parte 1.**

$$\frac{\frac{\frac{}{R(1, 1, 1)} \quad \frac{}{R(2, 2, 2)}}{R((1, 2), 1, 2)} \quad \frac{\frac{}{R(3, 3, 3)} \quad \frac{\frac{}{R(4, 4, 4)} \quad \frac{}{R(5, 5, 5)}}{R((4, 5), 4, 5)}}{R((3, (4, 5)), 3, 5)}}{R(((1, 2), (3, (4, 5))), 1, 5)}$$

**Parte 2.**

Sia  $p(t)$  una proprietà sugli alberi. Per dimostrare  $\forall t \in T. p(t)$  è sufficiente verificare che:

$$\begin{aligned} T0) & \forall n \in \mathbb{N}. p(n) \\ T1) & \forall l, r. p(l) \wedge p(r) \implies p((l, r)) \end{aligned}$$

**Parte 3.**

Basta definire

$$p(t_1) : \forall t_2 \in T, n, m \in \mathbb{N}. R(t_1, n, m) \wedge F(t_1, t_2) \implies R(t_2, m, n)$$

**Parte 4.**

**Caso  $T0$ .**

Preso,  $n \in \mathbb{N}$ , dobbiamo dimostrare  $p(n)$ , cioè:

$$\forall t_2 \in T, k, m \in \mathbb{N}. R(n, k, m) \wedge F(n, t_2) \implies R(t_2, m, k)$$

Assumiamo quindi  $IP1 : R(n, k, m)$  e  $IP2 : F(n, t_2)$  e dimostriamo la tesi  $R(t_2, m, k)$ .  
Invertendo  $IP1$ , siccome può essere derivata solo da  $R0$ , otteniamo  $n = k = m$ .  
Invertendo  $IP2$ , siccome può essere derivata solo da  $F0$ , otteniamo  $t_2 = n$ .

La tesi diventa quindi  $R(n, n, n)$  che si ottiene da  $R0$ .

**Caso T1.**

Assumiamo come ipotesi induttive  $p(l)$  e  $p(r)$ , cioè:

$$\begin{aligned} IP1 : \forall t'_2 \in T, n', m' \in \mathbb{N}. R(l, n', m') \wedge F(l, t'_2) &\implies R(t'_2, m', n') \\ IP2 : \forall \bar{t}_2 \in T, \bar{n}, \bar{m} \in \mathbb{N}. R(r, \bar{n}, \bar{m}) \wedge F(r, \bar{t}_2) &\implies R(\bar{t}_2, \bar{m}, \bar{n}) \end{aligned}$$

e dimostriamo la tesi  $p((l, r))$ , cioè:

$$\forall t_2 \in T, n, m \in \mathbb{N}. R((l, r), n, m) \wedge F((l, r), t_2) \implies R(t_2, m, n)$$

Assumiamo quindi  $IP3 : R((l, r), n, m)$  e  $IP4 : F((l, r), t_2)$  e dimostriamo la nuova tesi  $R(t_2, m, n)$ .

Invertendo  $IP3$ , siccome può essere derivata solo da  $R1$ , otteniamo che per qualche  $n_2, n_3$  si ha  $IP5 : R(l, n, n_2)$  e  $IP6 : R(r, n_3, m)$ .

Invertendo  $IP4$ , siccome può essere derivata solo da  $F1$ , otteniamo che per qualche  $l', r'$  si ha  $t_2 = (r', l')$  con  $IP7 : F(l, l')$  e  $IP8 : F(r, r')$ .

Usiamo ora  $IP1$  scegliendo  $t'_2 = l', n' = n, m' = n_2$ , che diventa:

$$R(l, n, n_2) \wedge F(l, l') \implies R(l', n_2, n)$$

Da questo e  $IP5, IP7$  otteniamo  $IP9 : R(l', n_2, n)$ .

Usiamo ora  $IP2$  scegliendo  $\bar{t}_2 = r', \bar{n} = n_3, \bar{m} = m$ , che diventa:

$$R(r, n_3, m) \wedge F(r, r') \implies R(r', m, n_3)$$

Da questo e  $IP6, IP8$  otteniamo  $IP10 : R(r', m, n_3)$ .

Infine, usando  $IP10, IP9$  nella regola  $R1$ , si ottiene  $R((r', l'), m, n)$  che è la tesi.  $\square$

**Esercizio 3.** Si consideri l'estensione del linguaggio IMP ottenuta aggiungendo il comando `foo z` (con  $z \in Var$ ), la cui semantica è data dalle regole seguenti:

$$\frac{}{\langle \text{foo } z, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma[z \mapsto 0]} [Foo - 0] \quad \frac{}{\langle \text{foo } z, \sigma \rangle \rightarrow_b \sigma} [Foo - 1]$$

Sia  $\sigma_0$  lo stato che assegna ad ogni variabile il valore 0. Si fornisca un comando  $c$  di questo linguaggio che soddisfi la proprietà:

$$\begin{aligned} \forall n \in \mathbb{N}. \exists \sigma', \sigma''. \\ \langle c, \sigma_0[x \mapsto n] \rangle \rightarrow_b \sigma' \wedge \sigma'(y) = n! \wedge \langle c, \sigma_0[x \mapsto n] \rangle \rightarrow_b \sigma'' \wedge \sigma''(y) = n^2 \end{aligned}$$

dove  $n!$  è il fattoriale di  $n$ . Si giustifichi la risposta in modo informale ma dettagliato.

**Soluzione (bozza).**

```

z := 1;
foo z;
if z ≠ 0 then
  y := 1;
  while x > 0 do
    y := y * x;
    x := x - 1
else
  y := x * x

```

All'inizio la variabile  $z$  è impostata a 1. Dopo `foo z`, può essere sia 1 che 0, a seconda di quale regola tra `Foo - 0` e `Foo - 1` è stata usata. Qui il comportamento di `foo z` è non deterministico, e la semantica può raggiungere entrambi questi stati intermedi.

Di qui, l'`if` controlla in quale dei due stati ci troviamo. Nel caso in cui  $z$  è rimasto 1, calcoliamo in  $y$  il fattoriale di  $x$  (che vale  $n$  all'inizio) con un ciclo `while`, raggiungendo il desiderato stato  $\sigma'$ . Nel caso in cui  $z$  è diventato 0, calcoliamo in  $y$  il quadrato di  $x$  (che vale  $n$ ), raggiungendo il desiderato stato  $\sigma''$ .

□



### Soluzione (bozza).

```
{y > 30} (1)
{4 = 4 ∧ 2y + 4 = 2y + 4 ∧ y ≥ -5}
x := 4;
{x = 4 ∧ 2y + x = 2y + 4 ∧ y ≥ -5}
z := 2 * y + x
{INV : x = 4 ∧ z = 2y + 4 ∧ y ≥ -5}
while y > 0 do
  {INV ∧ y > 0} (2)
  {x = 4 ∧ 2(z - 2x - y) + x = 2(z - 2x - y) + 4 ∧ z - 2x - y ≥ -5}
  y := z - 2 * x - y;
  {x = 4 ∧ 2y + x = 2y + 4 ∧ y ≥ -5}
  z := 2 * y + x
{INV ∧ ¬(y > 0)}
{y ≥ -5}
```

Per le PrePost:

- 1) Banali. Se  $y < 30$ , sicuramente è  $\geq -5$ .
- 2) La tesi  $x = 4$  è parte di *INV*. Per la seconda tesi, basta sostituire  $x = 4$  e si ha l'uguaglianza  $2(z - 2x - y) + x = 2(z - 2x - y) + 4$ . Per la terza tesi, usando *INV* si ha:

$$z - 2x - y = 2y + 4 - 8 - y = y - 4 \geq -5$$

dove all'ultimo si è sfruttato  $y > 0$ .

- 3) La tesi è parte di *INV*.

□