

# esercizio (7.1)

---

- Creare una classe **Text** che contenga un oggetto **String** in cui memorizzare il contenuto di un file di testo. Definire due costruttori: un costruttore di default e uno che prenda come argomento una **String** (nome del file da leggere).  
Il secondo costruttore apre il file e ne legge il contenuto nella variabile privata **String**.  
Aggiungere un metodo **contents()** che ritorna il contenuto della variabile privata.  
Da **main**, creare un oggetto definendo un oggetto di classe **Text** e visualizzare il contenuto del file letto.

# cText.h

```
#ifndef CTEXT_H
#define CTEXT_H

#include <fstream>
#include <string>
using namespace std;

class Text {
private:
    string Contenuto;
public:
    Text();
    Text(string fname);
    string contents();
};

#endif // CTEXT_H
```

# cText.cpp

```
#include <fstream>
#include <string>
#include "cText.h"
using namespace std;

Text::Text() {}

Text::Text(string fname) {
    ifstream ifs(fname.c_str());
    string line;
    while (getline(ifs, line))
        Contenuto += line + '\n';
}

string Text::contents() {
    return Contenuto;
}
```

# costruttori e default

**cAmbig.h**

```
class Ambig {  
private:  
    int Dato;  
public:  
    Ambig(int Valore = 128);  
    Ambig();  
    int Contenuto();  
};
```

**cAmbig.cpp**

```
#include "cAmbig.h"  
  
Ambig::Ambig() {  
    Dato = 256;  
}  
  
Ambig::Ambig(int Valore) {  
    Dato = Valore;  
}  
  
int Ambig::Contenuto() {  
    return Dato;  
}
```

- Quale costruttore usare se viene creato un oggetto senza parametri ?

# costruttori e default

- Il compilatore (la maggior parte dei compilatori) segnala il problema durante la compilazione del codice che usa la classe

```
#include <iostream>
#include "cAmbig.h"
using namespace std;

int main(int argc, char* argv[]) {
    Ambig test1(64);
    Ambig test2;

    cout << "test1 : " << test1.Contenuto() << endl;
    cout << "test2 : " << test2.Contenuto() << endl;
}
}
```