

Programmazione ad Oggetti

docente: Vincenzo D'Andrea

esercitatori: Gino Perna, Stefano Della Puppa

† *Metodologie di programmazione ad oggetti*

† *Programmazione in C++*

Organizzazione del Corso

- † *Lezione (aula)*
 - *lunedì 10.30, martedì 8.30*
- † *Esercitazioni (laboratorio)*
 - *giovedì pm, venerdì am (due gruppi)*
- † *Strumenti*
 - *Unix (da utente), incluso l'uso di un editor*
 - *Compilatore g++*
- † *Materiale*
 - *Rielaborato da corsi analoghi di Ronchetti (Informatica) e Marchese (Ingegneria dell'Informazione e dell'Organizzazione)*

Organizzazione del Corso

† *Sito Web*

- `http://www.cs.unitn.it/~dandrea`
- *Notizie generali*
- *Dispense, copie lucidi, altro materiale*
- *Date appelli e risultati esami*

† *Comunicazioni via email*

dandrea@cs.unitn.

Telefono 88-2084

Organizzazione del Corso

✚ *Esame*

- **Test:** domande su concetti del corso ed elementi di base del linguaggio C++ (anche con codice da interpretare)
- **Programma:** saper progettare e realizzare un programma in C++ che risolva un semplice problema assegnato
- **Orale:** su richiesta

✚ *Voto = media delle due parti*

Bibliografia

- † **Bruce Eckel**
Thinking in C++ , volume 1 , 2nd edition
versione elettronica www.planetpdf.com
- † **Steve Oualline**
C++ Corso di programmazione,
Jackson Libri, Milano 1998
- † **Bjarne Stroustrup**
C++ Linguaggio - III edizione
Addison Wesley Longman Italia
- † **Scott Meyers**
Effective C++,
Addison Wesley, 1992